



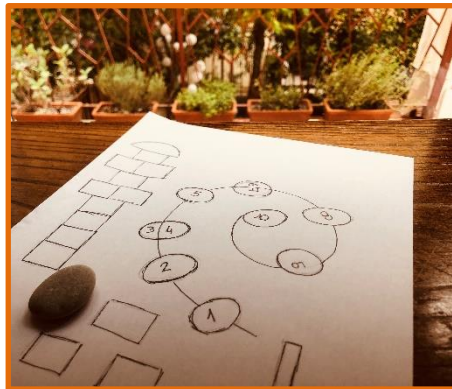
IL GIOCO DELLA CAMPANA

ETA': Dai 3 anni

MATERIALE NECESSARIO: scotch o pennarello lavabile, un sassolino o un dado

SVOLGIMENTO: disegnare o tracciare con lo scotch un percorso sul pavimento; lanciare il dado in uno dei riquadri del percorso; aspettare il "pronti, ai posti, via!"; saltare nei riquadri evitando quello dove è finito il dado o il sassolino. Finito il proprio turno recuperare il dado e assistere al turno dell'altro.

È possibile applicare varie variazioni al gioco: cambiare forma e lunghezza del percorso, inserire una filastrocca da recitare durante l'attività, variare la grandezza e la forma dei riquadri, creare alcuni riquadri più isolati.



CHE COSA ABBIAMO IMPARATO: controllo del tono muscolare, equilibrio, coordinazione motoria, rispetto della turnazione e delle regole, attenzione e concentrazione.

“Il gioco della campana” fa parte della Collana #IORESTOACASA E CRESCO CON IL METODO MONTESSORI ESPERIENZE DI VITA PRATICA.

(tutti gli altri fascicoli sono scaricabili dal nostro sito al link [Centro Terapeutico Montessori - Pubblicazioni](#))